



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE BABAHOYO

FACULTAD DE ADMINISTRACIÓN, FINANZAS E INFORMÁTICA.

PROCESO DE TITULACIÓN

JUNIO –SEPTIEMBRE 2020

EXAMEN COMPLEXIVO DE GRADO O DE FIN DE CARRERA

PRUEBA PRÁCTICA

INGENIERÍA EN SISTEMAS

PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE INGENIERO EN SISTEMAS

TEMA:

**ANÁLISIS DE FACTIBILIDAD DEL USO DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA
EL CONTROL DE INVENTARIO EN LA HACIENDA “MERCEDÉS BELÉN” DEL
CANTÓN BABA**

EGRESADO:

JEFFERSON TEODORO SÁNCHEZ VERA

TUTOR:

Ing. GEOVANNY VEGA VILLACÍS

AÑO 2020

INTRODUCCIÓN

En la presente investigación tiene por finalidad analizaría la factibilidad de usar una aplicación móvil para el control de inventario con y a su vez dar una solución si la aplicación a utilizar se adapta a los requerimientos funcionales que cumple la empresa y dar a conocer si se requiere una nueva aplicación.

Con las herramientas de investigación como la encuesta y la entrevista dan los resultados para los requerimientos funcionales se deben implementar si la empresa desea crear una aplicación

Una de las técnicas en este caso es la ingeniería inversa la mismas que utiliza la metodología en cascada para la creación de cada uno de los productos finales ya que estas ofrecen facilidades para la creación y también la constante evaluación de las fases que da a tener una seguridad al momento de realizar algún software.

En la utilización de las técnicas de desarrollo se toma de base la app Alegra (Soto & Villegas, 2018), las mismas que se toma referencias a ciertas funciones de la app y con el diseño de implementar un lector de código de barra para facilitar las labores de inventariado electrónico desde el dispositivo móvil.

Con todas las técnicas y metodologías se da la propuesta de mejorar el control y las tecnologías a implementar aprovecharían todos los recursos que contiene un móvil.

DESARROLLO

A lo largo de la historia las personas han realizado la contabilización de nuestros bienes a lo que se conoce como un inventario lo cual la gran mayoría de las microempresas lo realizan de manera manual utilizando libros o cuadernos los mismos que pueden generar errores en el momento de contabilizar los artículos de materia primas, artículos en proceso o artículos terminados lo cual genera pérdidas de los enseres antes mencionado y no poder realizar las labores de trabajo.

En la hacienda Mercedes Belén del cantón Baba es una mediana empresa considerada así porque sus trabajadores no superan a 15 personas en las labores diarias pero en los días de embarque llegan a tener un aforo de 35 personas como tope no más y dentro de las actividades realizadas los artículos con los que trabaja la empresa tales como funda de protección de banano, cinta especificadora, corbatín anti bacterias, productos de protección (varios), cartón base y tapa, entre otros artículos su inventariado de entrada y salida son realizadas de manera manual en cuadernos de contabilidad , según lo menciona la secretaria de la empresa .

Con lo antes mencionado de la empresa y teniendo en cuenta este estudio de caso está enfocado al siguiente objetivo principal de Analizar la factibilidad de usar la aplicación móvil alegra para el control de inventario en la hacienda “Mercedes Belén” del cantón Baba y también tener en cuenta un objetivo específico Recopilar información de app de control de inventario, tipos de aplicaciones, tecnologías de desarrollo, tecnologías que la usan.

Con estos objetivos planteados considero que mi pregunta de reflexión se da de la siguiente manera. ¿Cómo mejoraría el control de inventario con aplicaciones móviles?,

¿Cómo se implementaría esta tecnología y que tecnologías las utilizarían y quienes la van a utilizar?

Con las interrogantes antes mencionadas se deben tener en cuenta que el presente ensayo no terminara con la creación de una aplicación más bien tendrá como tentativa una propuesta las mismas que será recomendada a la empresa beneficiaria.

Así en el presente caso de estudio se aplica la línea de investigación académica de desarrollo de sistemas de la información, comunicación y emprendimiento empresarial y tecnológico las mismas que se encuentra en la sub-línea de investigación el desarrollo de sistemas informático según lo estipula el reglamento.

Con la observación realiza y la posterior encuesta se obtuvo los lineamientos que aplica la empresa consiste que no utilizan tecnologías dentro de sus funciones laborables posteriormente se les ploteo la idea de tecnología nueva que este a medida de cada uno de los usuarios y los mismos se presentara el que, como y cuál es el efecto de la utilización de app móvil de control de inventario.

Dentro de las tecnologías móviles el sistema Android es uno de los más utilizados según Garrido dice que “Android es un sistema operativo móvil basado en Linux enfocado para ser utilizado en dispositivos móviles como teléfonos inteligentes, tabletas, Google TV y otros dispositivos” (Garrido Cobo, 2013) pero dentro de este sistema es uno de los más conocido por tener una interfaz y tener una usabilidad la que se considera que tiene que ver con la forma en que se usa algún elemento (herramienta, dispositivo electrónico, etc.)A esto se refiere con la factibilidad con que los usuarios pueden utilizar (Enriquez & Casas, 2013, págs. 25-47)

Actualmente se conocen tres tipos de app las cuales son app nativas, web app, web app nativas cada una con formas y normas de desarrollo, pero a que consideramos una app nativa.

Una aplicación nativa es la que se desarrolla de forma específica para un determinado sistema operativo, llamado Software Development Kit o SDK. Cada una de las plataformas, Android, IOS o Windows Phone, tienen un sistema diferente, por lo que si quieres que tu app esté disponible en todas las plataformas se deberán de crear varias apps con el lenguaje del sistema operativo seleccionado. (Lancetalent, 2014)

Por ejemplo:

Las apps para IOS se desarrollan con lenguaje Objective-C

Las apps para Android se desarrollan con lenguaje Java

Las apps en Windows Phone se desarrollan en .NET

Considerando lo antes mencionado se podría decir que el funcionamiento de estas aplicaciones nativas ayudan a aprovechar los distintos hardware que componen un móvil desde sensores, equipos de audio y video, almacenamiento y muchas más aparte que estas app no necesitan alguna conexión a internet para su funcionamiento solo cuando se realicen descargas de estas o una posterior actualización.

Una aplicación web o webapp es la desarrollada con lenguajes muy conocidos por los programadores, como es el HTML, JavaScript y CSS. La principal ventaja con respecto a la nativa es la posibilidad de programar independiente del sistema operativo en el que se usará la aplicación. De esta forma se pueden ejecutar en diferentes dispositivos sin tener que crear varias aplicaciones (Lancetalent, 2014)

Las webapp son consideradas aplicaciones que son ejecutados en navegadores lo que significa que no importa la plataforma en la que se ejecute ya que el contenido se adapta a la pantalla con la aplicación de todas los Script y CSS considerando una gran ventaja por motivos que no se necesita realizar alguna instalación en el dispositivo pero limitándonos a siempre tener una conexión a internet para el respectivo uso y funcionamiento de todo el contenido.

Una aplicación híbrida o web app nativa es una combinación de las dos anteriores, se podría decir que recoge lo mejor de cada una de ellas. Las apps híbridas se desarrollan con lenguajes propios de las webapp, es decir, HTML, JavaScript y CSS por lo que permite su uso en diferentes plataformas, pero también dan la posibilidad de acceder a gran parte de las características del hardware del dispositivo. La principal ventaja es que a pesar de estar desarrollada con HTML, Java o CSS, es posible agrupar los códigos y distribuirla en app store. (Lancetalent, 2014)

Dentro de todas las herramientas que los programadores utilizan el PhoneGap un frameworks de alta calidad contando con que el dispositivo al cual se esté desarrollando una app se pueda ver los cambios en tiempo real solo con tener una pc y un móvil y aparte que dentro de esta app son llamadas híbrida por motivos que no necesitan estar siempre conectada a una red por lo que uso del internet solo es utilizado en gran parte para cargar información y o complementos que a su vez no ayuda a tener respaldo en nubes independientemente de la app que se esté utilizando.

Al conocer de estos tipos de app también se debe conocer las funciones a desempeñar en nuestro ensayo las mismas que se debe enfocar netamente en control de inventario y rentabilidad económica dentro de una empresa sin antes avanzar se debe tener estos conocimientos previos a todo lo que conlleva un inventario y funciones dentro de una empresa.

Se considera como un inventario al registro de los artículos de forma tangible tanto como materias primas, artículos terminados o en proceso, para la demanda y la oferta de la misma, dentro del inventario existen varias normas la que se consideran la más importante que es el control la cual consta de verificar las existencias de todos los productos existentes para establecer que los artículos en el lugar de almacenamiento no se desabastezcan y no perder la secuencias de trabajo y así tener en cuenta que esta actividad es una de las más importante

para las empresas con la cual se obtiene como objetivo de recaudar la mayor información de manera que den resultado de todos los gastos y así establecer las ganancias o pérdidas dentro de un periodo el que establece la situación económica de la empresa. (Laveriano, 2010)

Una de las formas de desarrollar aplicaciones móviles es la utilización de metodología en la misma que llevan etapas la que especifica la siguiente figura.

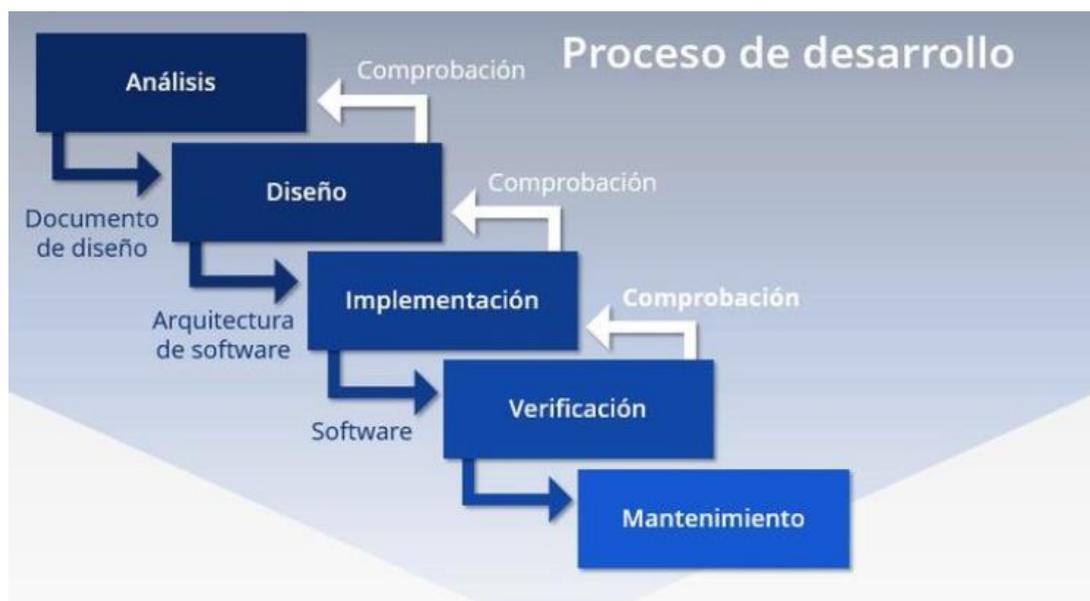


Ilustración 1. Metodología De Desarrollo En Cascada, Fuente (Dommernuth, 2019)

En esta metodología siendo una de las más aplicadas por su eficiencia en cada una de las etapas del desarrollo de aplicaciones móviles se van a analizar la etapa de análisis y desarrollo teniendo en cuenta que solo se van a dar a conocer las características de la aplicación.

Como lo afirman (Leiva Mundaca & Villalobos Abarca, 2015) Una de las principales tecnologías que requieren hoy de estas metodologías es el desarrollo, cada vez más masivo, de SDM (teléfonos inteligentes o tabletas electrónicas), sobre la cual pueden instalarse múltiples aplicaciones para comodidad del usuario. Estas aplicaciones son, efectivamente,

mucho más pequeñas que el software que se construía hace décadas, esto principalmente por dos razones. Primero, la tecnología de desarrollo de software ha evolucionado a tal punto que no se requiere conocer en profundidad la comunicación entre la máquina y el sistema operativo para construir software, sino que simplemente se construye a base de las herramientas provistas por el mismo lenguaje de programación. Segundo, pero no menos importante, es la amplia cantidad de desarrolladores y de metodologías que han apostado por comprender y optimizar al máximo los procesos de desarrollo en pos de disminuir la longitud del software, que para estos dispositivos, debe ser lo más pequeño posible para no sobrecargar el uso del hardware, basándonos en lo mencionado por el autor también nos muestra una figura donde se establece lo requerimientos y condiciones especiales de las aplicaciones móviles las mismas son las siguientes:

Requerimiento	Descripción
Canal de comunicación	La disponibilidad, las desconexiones, la variabilidad del ancho de banda, la heterogeneidad de redes o los riesgos de seguridad.
Movilidad	La migración de direcciones, alta latencia debido a cambio de estación base (<i>Roaming</i>) o la gestión de la información dependiente de localización.
Portabilidad	Implica varias limitaciones físicas directamente relacionadas con el factor de forma de los mismos, como el tamaño de las pantallas o del teclado, limitando también el número de teclas y su disposición.
Capacidades limitadas de los terminales	La baja potencia de cálculo o gráfica, los riesgos en la integridad de datos, las interfaces de usuario poco funcionales en muchos aspectos, la baja capacidad de almacenamiento, la duración de las baterías o la dificultad para el uso de periféricos en movilidad.
Diseño	Desde el punto de vista del desarrollo, el diseño multitarea y la interrupción de tareas es clave para el éxito de las aplicaciones de escritorio; pero la oportunidad y frecuencia de estas es mucho mayor que en el <i>software</i> tradicional, debido al entorno móvil que manejan, complicándose todavía más debido a la limitación de estos dispositivos.
Usabilidad	Las necesidades específicas de amplios y variados grupos de usuarios, combinados con la diversidad de plataformas tecnológicas y dispositivos.
<i>Time-to-market</i>	En un sector con un dinamismo propio, dentro de una industria en pleno cambio, los requisitos que se imponen en términos de tiempo de lanzamiento son muy estrictos y añaden no poca dificultad en la gestión de los procesos de desarrollo.

Ilustración 2. Requerimientos Y Condiciones Especiales De Las Aplicaciones Móviles, Fuente (Leiva Mundaca & Villalobos Abarca, 2015)

Tomando en cuenta todo lo antes mencionado sobre la etapa de análisis son respecto a los requerimientos que conlleva a la creación de aplicaciones móviles, después de esta se debe enfocar en la etapa de diseño la misma que se explicara cuáles y como se emplea estas tecnologías las más actuales son el HTML, CSS, JavaScript pero al oír de estas tecnologías se podrían decir que estas son orientadas a la web pero lo que consiste que estas las usadas al momento de mostrar objetos interactivos con esta no se necesita que la aplicación sea nativa

más bien se toma como una Web app nativa por lo que se utiliza conexión a internet y ser instaladas en el dispositivo móvil.

Dentro de todas estas tecnologías son bien utilizadas ya que aprovechan cada uno de nuestros recursos, (Ramírez Vique, 2019) nos explica en una imagen como funciona estas tecnologías conjuntas a elementos, estructuras y otros subconjuntos.

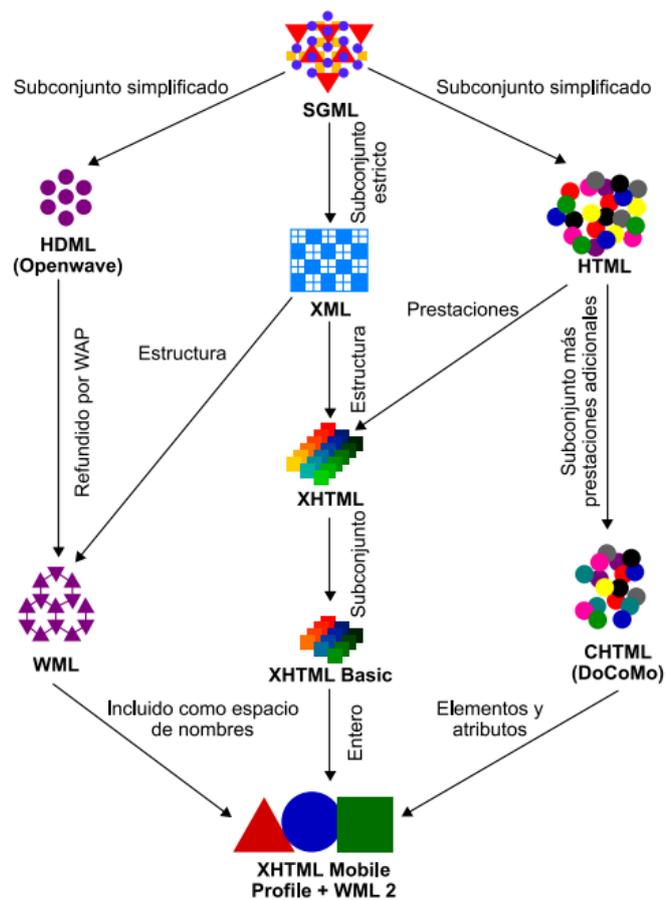


Ilustración 3. Esquema De Las WEB-APP Nativas, Fuente (Ramírez Vique, 2019)

En la actualidad hay en nuestra tienda de aplicaciones un sinnúmero de aplicaciones gratuitas pero dentro de estas app no se adaptan a las necesidades de cada uno de los usuarios siendo las únicas app completas las de pago pero estas pueden llegar a tener un coste elevado pero la demostración de estas aplicaciones como se realizaría una app que contenga una base de datos un ambiente amigable y una buena aprovechamiento de los recursos.

Con esto la metodología de estudio y practico se aplica a la ingeniería inversa sobre Apk que se dice que se realiza un nuevo producto a partir de uno que ya está termina pero dentro de estas aplicaciones contiene los siguientes puntos según (Bravo Duarte, Andrade Toscano, & Bravo Piña, 2019) Manifest, Recursos, Bibliotecas necesarias estos puntos son útiles ya que es donde se modificaría la aplicación como en el Manifest se crearía clases que darían nuestros métodos y el diseño del mismos en los recursos es donde se dan a utilizar los componentes y en la biblioteca son almacenada el funcionamiento del Manifest y los recursos y estos se basan en plataformas ARM, x86, x64, dependiendo del requerimiento de la plataforma.

Los sistemas de escaneo óptico son sistemas decodificadores de códigos para poder leer las imágenes posteriormente convertidas en información, existen varios tipos de escaneo óptico:

Lector de marcas ópticas (OMR)

Reconocimiento de caracteres ópticos (OCR)

Reconocimiento de inteligencia de características (ICR)

Reconocimiento de Tecnología de imagen (Ávila Molina, 2017)

Al utilizar estas tecnología combinando componentes con componentes multidiversos como son los móviles y adaptándose a los requerimientos de este ensayo se podría emplear la exploración de tecnologías como hacer que la cámara del móvil a través de una app pueda leer el código de barra y añadir directa o indirectamente los artículos.

Contando con las diferentes factibilidades tanto técnica, operativa y económica con estos aspectos se deben tomar en cuenta para determinar la viabilidad de la aplicación se deben tener en cuenta todas las actividades a ejecutar.

Factibilidad técnica en esta se toma los siguientes aspectos que son parte de los requerimientos que son:

Personal de trabajo del sistema

Administrador de base de datos

Programadores

Analista de sistema

La factibilidad operativa se puede dar las funciones del sistema tanto como de las personas que lo manejan y las funcionamiento de los requerimiento con la referencia de un buen funcionamiento del sistema (Argento, Sempere, Catalina, & van Lierde, Francis, 2016).

En la factibilidad económica de este no es un proceso del cual no es un desarrollo de app sino más bien dentro de estas especificaciones se debe especificar los recursos que se podrían utilizar.

Con la utilización de la ingeniería inversa está el planteamiento de la combinación de la app ALEGRA la misma que es un sistema contable y de facturación para Pymes, la misma que tuvo su origen en Colombia y actualmente está disponible en varios idiomas (Soto & Villegas, 2018) siendo esta una app muy compleja pero esta al momento de sus primeros días la utilización es gratuita ya que a partir de los demás días se paga una mensualidad dependiente de las adaptaciones de las Pymes.

Al enfocarse en este app sabiendo que actualmente existen muchas más y gratuitas se debe recalcar que el enfoque de esta app es a nivel de ingeniería inversa la misma que al tener muchas actividades como lo muestra en la página de la app:

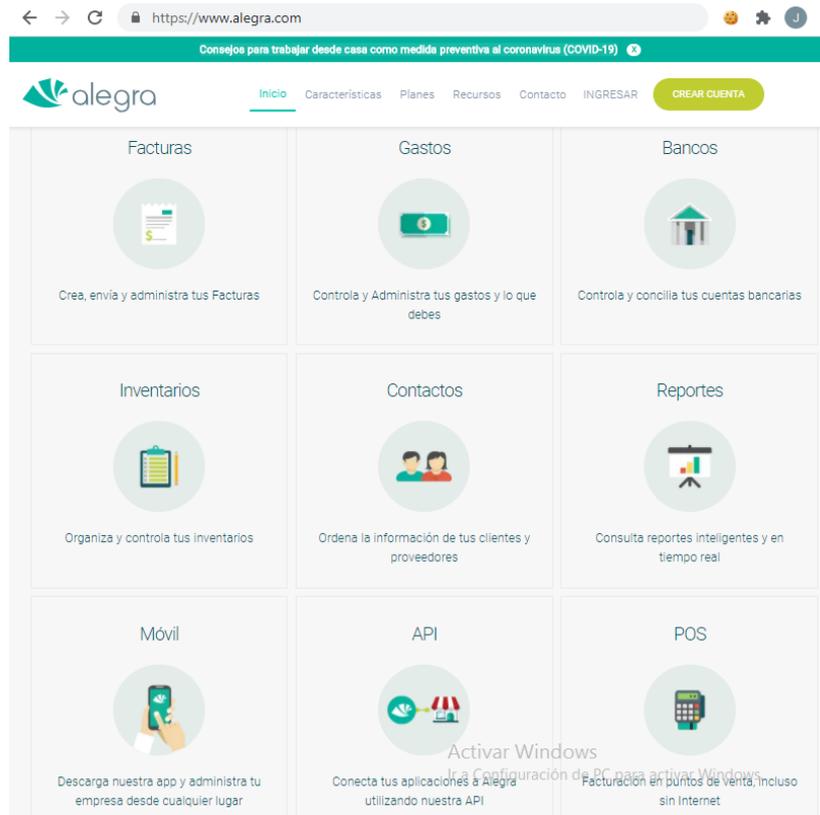


Ilustración 4. Componentes De La Aplicación Alegre, Fuente Autoría Propia

Teniendo en cuenta que no se va a utilizar todas sus funciones solo se emplearan las de inventario, contactos, reporte, móvil ya que la empresa no utiliza con regularidad la demás funciones son encargadas por los dueños más no por los administrativos sabiendo que la empresa es una pequeña productora de banano solo se empleara para el control de los bienes de la hacienda.

Con todas la funciones antes mencionada la modalidad de mejorar esta app basándonos en el inventario será la utilización de la cámara para agregar unidades de cada uno de los productos que contiene la hacienda, como se agregaran solamente con el código de barra ya que en aquella esta la información del producto como lo indica (Cabral, 2017) lo único que se debería de especificar seria la cantidad de cada artículo y así se disminuye el tiempo de trabajo lo que antes conllevaba un día se podría a estar dentro de una o dos horas lo más tardar y a su vez terminado y guardando se notifique un mensaje por correo con todos las datos

registrados así no se perderá la información y mantener respaldo tanto física como digital lo cual se nos indica que los inventarios son el mejor respaldo de los bienes de la empresa según lo dicho el libro de (Guerrero Salas , 2017), con todas las especificaciones recaudadas en la presente investigan se dan todas las necesidades de la hacienda con respecto a la factibilidad del uso de una aplicación móvil para controlar el inventario basándose en esta propuesta se da como culminada que el beneficio sería mayor en rentabilidad y administración de artículos.

La demostración de su plan vence en 12 días. Entonces puede seleccionar el plan que desea [ver más](#)

alegra + Buscar... Pide ayuda en (+1) 305770 6464 Centro de ayuda Preguntas frecuentes y soporte por correo electrónico Mercedes belén

Nuevo producto / servicio

Nombre del artículo *

Precio de venta *

Impuestos * [Usar lista de precios](#)

Tipo de artículo *

Referencia

Categoría de artículo

Cuenta *

Descripción

Imagen del artículo

Precio total
0,00 \$
Dólar estadounidense

Campos Personalizados

+ Nuevo campo

Los campos marcados con * son obligatorios

Cancelar Guardar y crear nuevo Salvar

Ilustración 5. Interfaz De Ingreso De Producto Nuevo, Fuente Autoría Propia

La interfaz mostrada es la de ingreso de artículos al inventariarla mismas que se ahorraría menos tiempo si solo se agrega una opción de lector de código de barra solo cabe decir que la app es muestra de la aplicación alegra como todo lo recalado en esta investigación se basa en

la ingeniería inversas tomando en cuenta que esta app es de ayuda para futuros prototipos que sean generados a partir de esta investigación.

CONCLUSIONES

El sector beneficiario como es la hacienda se puede decir que serían bien utilizada las utilidades de tecnologías como la utilización de la aplicación móvil para controlar el inventario o también a su vez esto se daría una gran propuesta a crear una aplicación que sea adaptada a todos requerimientos específicos y funcionales aptos para la empresa.

Se puede decir que la utilización de framework como el PhoneGap es de buena y gran ayuda para la programación al contener muchas librerías que ayudan al conectar directamente con los componentes del dispositivo.

La información recopilada en el presente se dé ideas de negocios para medianas empresas y formas de emprendimientos para pequeños desarrolladores se facilita de gestión de negocios con estrategias innovadoras que no se apeguen a lo tradicional.

BIBLIOGRAFÍA

Bibliografía

- Ávila Molina, S. P. (2017). Análisis de tecnologías de escaneo y reconocimiento de códigos QR y su aplicabilidad en teléfonos móviles smartphone mediante una cámara fotográfica. *CIENCIAS DE LA INGENIERÍA E INDUSTRIAS FACULTAD:INGENIERÍA INFORMÁTICA Y CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN*, 26-31. Obtenido de <http://repositorio.ute.edu.ec/handle/123456789/16855>
- Bravo Duarte, F. L., Andrade Toscano, G. D., & Bravo Piña, J. A. (Mayo de 2019). Análisis de la seguridad de aplicaciones móviles bancarias. *Tesis de Ingeniería de Sistemas Computacionales*. Obtenido de <http://repositorio.unemi.edu.ec/handle/123456789/4504>
- Cabral, R. G. (2017). Identificación automática en las bibliotecas : códigos de barra, códigos QR y RFID. 3-6. Obtenido de <https://repositorio.uca.edu.ar/handle/123456789/10346>
- Enriquez, J. G., & Casas, S. I. (2013). *Usabilidad en aplicaciones móviles*. Informes científicos técnicos 5.2.
- Garrido Cobo, j. (Enero de 2013). *openaccess*. Obtenido de [openaccess.uoc.edu](http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/bitstream/10609/18528/6/jugarridocoTFC0113memoria.pdf): <http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/bitstream/10609/18528/6/jugarridocoTFC0113memoria.pdf>
- Gasca Mantilla, M. C., Camargo Ariza, L. L., & Medina Delgado, B. (2014). Metodología para el desarrollo de aplicaciones móviles. *Tecnura*, 20-35. Obtenido de revistas.udistrital.edu.co
- Guerrero Salas , H. (2017). *Inventarios manejo y control*. Bogota: Ecoe Ediciones. Obtenido de https://books.google.es/books?hl=es&lr=lang_es&id=2q5JDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PT24&dq=utilizaci%C3%B3n+de+inventarios+electronicos&ots=lhV-7SUvn3&sig=aBE3jHKa8daqbBXrLc53IGpqE#v=onepage&q&f=false
- Laveriano, W. (2010). *Importancia del control de inventarios en. Actualidad Empresarial*. Nº 198-Primera Quincena de Enero 2010.
- Leiva Mundaca, I., & Villalobos Abarca, M. (2015). Método ágil híbrido para desarrollar software en dispositivos móviles. *Leiva Mundaca, I., & Villalobos Abarca, M. (2015). Método ágil híbridoRevista chilena de ingeniería, 23(3), 473-488*. Obtenido de https://scielo.conicyt.cl/scielo.php?pid=S0718-33052015000300016&script=sci_arttext
- Ramírez Vique, R. (2019). Métodos para el desarrollo de aplicaciones móviles. 23-24. Obtenido de http://190.57.147.202:90/xmlui/bitstream/handle/123456789/464/Tecnologia_y_desarrollo_en_dispositivos_moviles.pdf?sequence=1
- Soto, J., & Villegas, s. (Enero de 2018). *Acerca de nosotros: Soluciones Alegra S.A.S*. Obtenido de Soluciones Alegra S.A.S.: <https://www.alegra.com>

RESUMEN

Como mejoraría el control de inventario con aplicaciones móviles, Como se implementaría esta tecnología y que tecnologías las utilizarían y quienes la van a utilizar. Con todas estas interrogantes planteadas como objetos tener en cuenta que el presente ensayo no terminara con la creación de una aplicación más bien tendrá como tentativa una propuesta las mismas que será recomendada a la empresa beneficiaria. Una aplicación nativa es la que se desarrolla de forma específica para un determinado sistema operativo, en esta metodología siendo una de las más aplicadas por su eficiencia en cada una de las etapas del desarrollo de aplicaciones móviles se van a analizar la etapa de análisis y desarrollo teniendo en cuenta que solo se van a dar a conocer las características de la aplicación.

Abstract:

How would inventory control improve with mobile applications, how would this technology be implemented and what technologies would use them and who will use it. With all these silver-colored questions as objects, keep in mind that this essay will not end with the creation of an application, rather it will attempt a proposal that will be recommended to the beneficiary company. A native application is one that is developed specifically for a certain operating system, in this methodology being one of the most applied for its efficiency in each of the stages of mobile application development, the analysis and development stage will be analyzed. taking into account that only the characteristics of the application will be disclosed.

PALABRAS CLAVES

Web app nativa, Ingeniería Inversa, Android, factibilidad, Interfaz.

Native web app, Reverse Engineering, Android, feasibility, Interface.

I. ANEXOS



ENCUESTA DIRIGIDA A LA HACIENDA MERCEDES BELEN DEL CANTÓN BABA
 Esta encuesta tiene como fin recolectar información para el desarrollo de un estudio de caso práctico para Determinar la factibilidad del uso de una Aplicación del Control Interno de Inventario

Cargo:	Secretaria
Nombre:	Hirley Rosales Juma
Fecha:	24/08/2020

1. ¿En la empresa existe un sistema de control interno a los inventarios ?
 SI NO
2. ¿Existe un manual de procedimientos que describa lo relacionado con autorización, custodia, registro de control y responsabilidades en los inventarios?
 SI NO
3. ¿Existen políticas claramente definidas y expresas en cuanto a la recepción, almacenamiento, y conservación?
 SI NO
4. ¿El personal cuenta con la capacitación adecuada para el manejo del inventario?
 SI A VECES NO
5. ¿Los ajustes de los inventarios como consecuencia de la toma física de los mismo son autorizados previamente por un encargado?
 SIEMPRE CASI NUNCA
 FRECUENTEMENTE NUNCA
6. ¿Se lleva un registro de inventarios adecuadamente valorizados?
 SIEMPRE CASI NUNCA
 FRECUENTEMENTE NUNCA
7. ¿Con frecuencia se realiza el control y supervisión sobre la rotación de inventarios?
 MENSUAL SEMESTRAL
 TRIMESTRAL ANUAL
8. ¿Se efectúan en forma periódica comprobaciones de los registros de inventarios?
 SIEMPRE CASI NUNCA
 FRECUENTEMENTE NUNCA
9. ¿Las existencias son recibidas y registradas con la descripción de la cantidad, calidad y cualquier otra información necesaria?
 SIEMPRE FRECUENTEMENTE CASI NUNCA NUNCA
10. ¿Existen informes actualizados de inventarios para efectos de facilitar el análisis de pérdidas y manejo de los mismos?
 SI NO
11. ¿Son conciliados los resultados de los inventarios físicos contra los registros de contabilidad?
 SIEMPRE CASI NUNCA
 FRECUENTEMENTE NUNCA
12. ¿Son los inventarios físicos, tomados por personas ajenas a la custodia de inventario?
 SI NO A VECES
13. ¿Existen instalaciones adecuadas, que permitan la conservación de los inventarios?
 ADECUADA NO ADECUADA
 POCO ADECUADA
14. ¿Existen medidas de seguridad que eviten el ingreso del personal no autorizado?
 SI NO
15. ¿El inventario juega un papel de gran importancia en la actividad económica de la empresa?
 MUCHO NADA
 POCO
16. ¿Es necesario mejorar el sistema de control interno del inventario en la empresa?
 MUCHO NADA
 POCO